

## KRITERIJI JAVNEGA NATEČAJA »NAJBOLJŠE UPORABE KUBO PROGRAMA V RAZREDU«

1. Ocenjevalni vidiki javnega natečaja so:
  - celovita zasnova,
  - uporabnost v razredu
  - uporabnost za ostale učitelje / doseganje zastavljenih učnih ciljev,
  - medpredmetno povezovanje
  - stopnja uporabe tehnologije / spoznavanje osnov programiranja
  
2. Kriteriji za prvi krog ocenjevanja se ocenjujejo po naslednjih merilih:

<b>KRITERIJI – 1. krog ocenjevanja</b>	<b>MAX. ŠT. TOČK</b>
<b>1. Celovita zasnova</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Izgled mape aktivnosti</li> <li>- KUBO obleka</li> <li>- Pripravljena navodila za izvajanje, uporaba delovnih listov</li> <li>- Splošen vtis celovitosti</li> <li>- Možnost preverbe doseženih ciljev</li> </ul>	<b>5</b>
<b>2. Uporabnost v razredu / doseganje zastavljenih učnih ciljev</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jasno opredeljeni učni cilji</li> <li>- Jasna navodila za učence</li> <li>- Diferenciranost nalog (različne stopnje zahtevnosti)</li> </ul>	<b>5</b>
<b>3. Uporabnost za ostale učitelje</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jasno podana navodila za pripravo in izvedbo učnih ur</li> <li>- Praktičnost uporabe</li> <li>- Možnost nadgradnje učne snovi</li> </ul>	<b>5</b>
<b>4. Medpredmetno povezovanje</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Stopnja povezljivosti učne snovi z ostalimi temami in predmeti</li> <li>- Spodbujanje kreative</li> </ul>	<b>5</b>
<b>5. Stopnja uporabe tehnologije / spoznavanje osnov programiranja</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vključenost digitalnega opismenjevanja v učno snov</li> </ul>	<b>5</b>
<b>Skupaj največje možno število točk</b>	<b>25</b>

3. Ocenjevalna komisija javnega natečaja pri ocenjevanju upošteva ves prispeli material.
  
4. Vsak član komisije ocenjuje prijavljeno gradivo po vseh merilih, pri čemer je ocena 1 najslabša, ocena 5 pa najboljša. Končni rezultat je seštevek ocen vseh članov komisije po vseh kriterijih in izračun povprečnega števila točk.
  
5. Najboljše tri prijave, ki so prejele najvišje število točk v prvem krogu ocenjevanja, se uvrsti v drugi krog ocenjevanja, v katerem komisija prispele predloge dodatno oceni po kriteriju celovitosti in uporabnosti. Ne glede na število prejetih točk prvega kroga ocenjevanja, komisija v drugem krogu ocenjevanja izmed ožjega izbora izbere zmagovalni projekt in mu določi naziv »**Naj KUBO projekt 2022/23**«. Odločitev komisije je dokončna in ni možnosti pritožbe.
  
6. Komisija se lahko odloči, da ne podeli nagrade, v kolikor oceni, da noben izmed prijavljenih projektov ne dosega primerne standarda.
  
7. Prijavitelji, katerih KUBO projekti po ocenah komisije zasedejo prvo, drugo in tretje mesto, prejmejo nagrade. Obseg in vrsta nagrad ter ostali pogoji se natančneje opredelijo z javnim natečajem.

Podjetniški inkubator Kočevje

direktor  
Marko Stijepić